

FX ANIMATION Y EL FESTIVAL NONSTOP BARCELONA HOMENAJEARÁN A GRANGEL STUDIO

La escuela líder en la formación de profesionales del 3D organizará dos conferencias y acogerá la masterclass de Grangel Studio en su 25 aniversario

Barcelona, 18 de mayo de 2015.- FX ANIMATION Barcelona 3D School, escuela líder internacional de formación especializada en todas las áreas del 3D y postproducción, se une a la segunda edición del Festival Nonstop Barcelona Animació para homenajear a Grangel Studio, acogiendo en sus instalaciones la masterclass de Jordi Grangel, co-fundador de los estudios junto a su hermano Carlos. Los hermanos Grangel cumplen 25 años de carrera y son los responsables de las ilustraciones de la aclamada película de animación de Tim Burton "La Novia Cadáver", así como de gran parte de los films de la productora de Spielberg Dreamworks. El homenaje se hará **el próximo 22 de mayo, en la escuela FX ANIMATION, de 11h a 14h**. Para Fàtima Vilà, directora de la escuela: "es un honor para nosotros contar con la presencia de estos artistas, quienes han dado vida durante 25 años a criaturas reconocidas en todo el mundo y han dotado de prestigio al sector de la animación en 3D". Para ambientar la masterclass, FX ANIMATION ha preparado una sesión de maquillaje de la mano de la escuela Cazcarra, quienes caracterizarán a los asistentes según las animaciones creadas por los hermanos.

El Festival Nonstop Barcelona se celebra desde el próximo 20 de mayo hasta el domingo 24 y acogerá diferentes actos, masterclasses y proyecciones relacionadas con el mundo de la animación y el 3D. Además del homenaje a Grangel Studio, los asistentes al Festival podrán disfrutar de los actos programados conjuntamente entre la escuela FX ANIMATION y el Nonstop Festival en los espacios que acoge el certamen. De esta manera, el jueves 21 a las 10h, en la escuela Joso, el director técnico de FX ANIMATION, Xes Vilà y el CEO de los estudios Moonbite Games & Animation, ofrecerán la masterclass: '*Dinogames, ni película ni videojuego, un transmedia nativo*'. El proyecto está diseñado para vivir en un universo en el cual la frontera entre el largometraje y el videojuego se disipa, ofreciendo una experiencia completa a sus espectadores y jugadores. Se trata de una co-producción entre FX ANIMATION y Moonbite Games & Animation que empieza su recorrido con un cortometraje animado, que sirve como pieza promocional del proyecto. Después de su estreno, continuará con un largometraje con el guion de Ángel de Cruz, autor del film de animación '*Arrugas*' (2011) por el cual fue premiado con un Goya. Seguidamente, DinoGames pasará a convertirse en un videojuego.

Profesionales certificados

El viernes 22 de mayo, a las 10h en FX ANIMATION, será el día dedicado a los profesionales de la creación de personajes, con la masterclass de los profesores Toni Mena y Juan González, los dos únicos profesionales aventajados de España y Latinoamérica que cuentan con la certificación de Z-Brush Academy (ZBA). Para Mena, "Z-Brush es una aplicación de modelado y texturizado 3D, centrada en el sculpting, para artistas muy utilizada y hasta ahora no existían profesionales certificados". González, por su lado, ha recalcado que "es una herramienta indispensable para formar a futuros diseñadores de personajes para videojuegos, producciones audiovisuales animadas, etc."



PROGRAMA

Jueves, 21 de mayo: Escuela Joso

10:00 - MASTERCLASS: DINO GAMES, NI PELÍCULA NI VIDEOJUEGO: UN TRANSMEDIA NATIVO

PONENTES: Xes Vilà, director técnico de FX ANIMATION, y Carlos Fernández CEO Moonbite Games & Animation.

Lugar: Escuela Joso (C/ Entença, 163. Barcelona)

Viernes, 22 de mayo: FX ANIMATION

10:00 - MASTERCLASS Z-Brush para artistas gráficos de Videojuegos

PONENTES: Toni Mena y Juan González, profesores de FX ANIMATION, son los dos únicos profesores certificados por Z-Brush Academy (ZBA) en toda España y Latinoamérica.

Lugar: Sala 3

11:00 - HOMENAJE A GRANGEL STUDIO: 25 AÑOS CREANDO MONSTRUOS EN 3D

SESIÓN MAQUILLAJE A CARGO DE LA ESCUELA CAZCARRA

Los asistentes a la masterclass de Grangel Studio podrán caracterizarse como los personajes que han creado estos artistas: La Novia Cadáver, Hotel Transilvania, etc.

Lugar: Hall

12:00 - MASTERCLASS GRANGEL STUDIO: 25 años creando monstruos en 3D

PONENTE: Jordi Grangel, codirector Grangel Studio

Lugar: Sala 3

Al finalizar la masterclass se rendirá el homenaje a Grangel Studio.

Para asistir al evento y gestión de entrevistas:

GABINETE DE PRENSA FX ANIMATION

Sílvia Rodríguez: srodriguez@la-chincheta.com / Tel. 691358.524

Esther Lopera: elopera@la-chincheta.com / Tel. 685.99.04.60

Yolanda Bravo: ybravo@la-chincheta.com / Tel.685.51.24.76

Gabinete de Prensa Festival NonStop

Verònica Miquel: veromiquel@4lcomunicacion.com

FX ANIMATION Barcelona 3D School, escuela internacional especializada en Efectos Visuales, Diseño en 3D y Postproducción, forma a jóvenes y a profesionales en las áreas de Animación de Personajes, Efectos Visuales VFX, Videojuegos, Arquitectura e Interiorismo Virtual, Diseño Gráfico y Fotografía y Postproducción. Comenzó su actividad hace ocho años y cuenta con un equipo de docentes reconocidos en el ámbito del 3D. FX ANIMATION es la Escuela del siglo XXI, gracias a su modelo educativo propio e innovador, basado en la experimentación, la motivación y el acompañamiento indefinido de los alumnos y alumnis a lo largo de toda su carrera profesional.

